



Ausschreibung

- 2026 -

HGV Jugendmannschaftspokal AK 8

1. Termine / Austragungsorte

3 Spieltage, je ein Heimspieltag für die teilnehmenden Mannschaften.

1. Termin: 30. Mai 2026 im Golfclub Buxtehude
2. Termin: 19. Juni 2026 im Golfclub HH Wendlohe
3. Termin: 27. Juni 2026 im Golfclub an der Pinnau

2. Teilnahmeberechtigung

Spielberechtigt sind Mädchen und Jungen, die Mitglieder eines DGV-Mitglieds sind.

Altersgrenze: Jahrgang 2018 oder jünger

3. Mannschaftsaufstellung / Ersatzspielerregelung

Die Mannschaft besteht aus **mindestens 2 Spielern** und **maximal 3 Spielern**. Bis zur Startzeit der jeweiligen betreffenden Spielergruppe können pro Wettspiel maximal 2 Spieler ohne Begründung vom Kapitän der Mannschaft ersetzt werden. Die Einwechslung muss von dem jeweiligen Spieler oder deren Kapitän gegenüber dem Starter, einem Spielleitungsmitglied oder dem Sekretariat benannt werden. Der eingewechselte Spieler spielt stets an der Stelle des ersetzten Spielers.

Die verbindliche Mannschaftsaufstellung muss bis zwei Tage vor dem Spieltag, 12:00 Uhr, an das austragende Clubsekretariat schriftlich eingereicht werden.

[Mannschaftsaufstellung Jugendmannschaftspokal 2026.docx](#)

Jede Mannschaft ist dazu verpflichtet **eine betreuende Person / Kapitän** zu stellen, die bei der Umsetzung und Durchführung der jeweiligen Spieltage unterstützt.

4. Austragung

Der ausrichtende Club bereitet die Driving Range sowie das Kurzspielgelände mit den jeweiligen Stationen vor.

Die Startliste wird vom ausrichtenden Club erstellt. Die teilnehmenden Clubs werden in Gruppen zusammengefasst, die Clubs starten blockweise. Die Startliste ist beim ausrichtenden Club zu erfragen.

Jede Spielgruppe wird durch eine Betreuungsperson begleitet, die mit den Kindern von Station zu Station geht und als Zähler fungiert.

Eltern dürfen in der Spielgruppe der eigenen Kinder nicht als Zähler eingesetzt werden oder die Spielgruppe der eigenen Kinder dauerhaft begleiten.

Die Kinder durchlaufen insgesamt sechs Runden mit je einer Drive- und einer Scrambling-Station auf der Driving Range bzw. Kurzspielanlage des austragenden Clubs.

Die Drive-Stationen befinden sich auf der Driving Range, die Scrambling-Stationen auf dem Putting Grün. Die Kinder wechseln also permanent zwischen diesen beiden Bereichen des Übungsgeländes.

Bei jeder Drive-Station schlagen die Kinder insgesamt 6 Bälle. Die Kinder haben zuerst drei Schläge, um einen spezifischen Richtungskorridor zu treffen. Für jeden Treffer in den Korridor gibt es einen Punkt. Anschließend haben die Kinder drei Schläge, um eine sichtbare Linie zu überwinden. Jeder Schlag, der es über die Linie schafft, gibt einen Punkt. Die Scrambling-Stationen (Chip-Putt) sind durch sechs verschiedene Hütchen markiert, die jeweils einer spezifischen Fahre zugeordnet werden. Hierbei versuchen die Kinder 1 Ball mit möglichst wenigen Schlägen ins Loch zu befördern.

Die Gruppen starten in einem Abstand von zehn Minuten. Pro Station haben die Kinder zehn Minuten Zeit, pro Runde also 20 Minuten und für alle sechs Runden also insgesamt 120 Minuten.

Beispiel:

	Runde 1		Runde 2		Runde 3		Runde 4		Runde 5		Runde 6	
	Station		Station		Station		Station		Station		Station	
Spieler	Drive 1 (3 Versuche Richtung + 3 Versuche Länge)	Scrambling 1 (Chip + Putt)	Drive 2 (3 Versuche Richtung + 3 Versuche Länge)	Scrambling 2 (Chip + Putt)	Drive 3 (3 Versuche Richtung + 3 Versuche Länge)	Scrambling 3 (Chip + Putt)	Drive 4 (3 Versuche Richtung + 3 Versuche Länge)	Scrambling 4 (Chip + Putt)	Drive 5 (3 Versuche Richtung + 3 Versuche Länge)	Scrambling 5 (Chip + Putt)	Drive 6 (3 Versuche Richtung + 3 Versuche Länge)	Scrambling 6 (Chip + Putt)
1												
2	09:00	09:10	09:20	09:30	09:40	09:50	10:00	10:10	10:20	10:30	10:40	10:50
3												
4												
5	09:10	09:20	09:30	09:40	09:50	10:00	10:10	10:20	10:30	10:40	10:50	11:00
6												
7												
8	09:20	09:30	09:40	09:50	10:00	10:10	10:20	10:30	10:40	10:50	11:00	11:10
9												

5. Wertung

Gewertet wird die Summe der **2 besten Einzelergebnisse**.

Jedes Kind kann bis zu 60 Punkte erreichen.

Pro Drive-Station können bis zu sechs Punkte erzielt werden, also über die sechs Stationen insgesamt 36 Punkte.

Dazu kommen die Punkte aus den Scrambling-Stationen. Dort wird die Anzahl der Schläge wie folgt gewertet:

- 2 Schläge geben 4 Punkte
- 3 Schläge geben 3 Punkte
- 4 Schläge geben 2 Punkte
- 5 Schläge geben 1 Punkt
- 6 oder mehr Schläge geben keinen Punkt

Nach jedem Spieltag werden die Ergebnisse der Gruppe in einer Gesamttabelle über die Altersklasse durch den HGV dargestellt.

6. Preise

Urkunden für die Plätze 1 bis 3 der Gruppe.

Diese werden am letzten Spieltag vom ausrichtenden Club überreicht. Der Verband (HGV) stellt die Urkunden bereit und übermittelt sie zuvor an den ausrichtenden Club.

Preise für die besten Einzelspieler der Einzelspieltage: Logobälle des ausrichtenden Clubs.

7. Meldungen / Meldegebühr / Ergebnismeldung

Eine Meldegebühr entfällt.

Der Kapitän der Mannschaft des ausrichtenden Clubs ist für die korrekte **Meldung der Ergebnisse** (Punktzahl der einzelnen Mannschaften) an den Hamburger Golf Verband per E-Mail als PDF-Datei an sport@lgvhh.de am Spieltagsende **verantwortlich**.

Änderungen vorbehalten.